

# Monnaie libre

Retour suite rencontres des monnaies libres à Laval du 2 au 5 juin

Le 20 juin 2016

# Actuellement, qui crée la monnaie ?

1. L'état
  2. les banques centrales
  3. Les banques privées
- Réponse en vidéo <https://www.youtube.com/watch?v=R4SIO2VuC2A>  
de 1'16'' à 2'40''

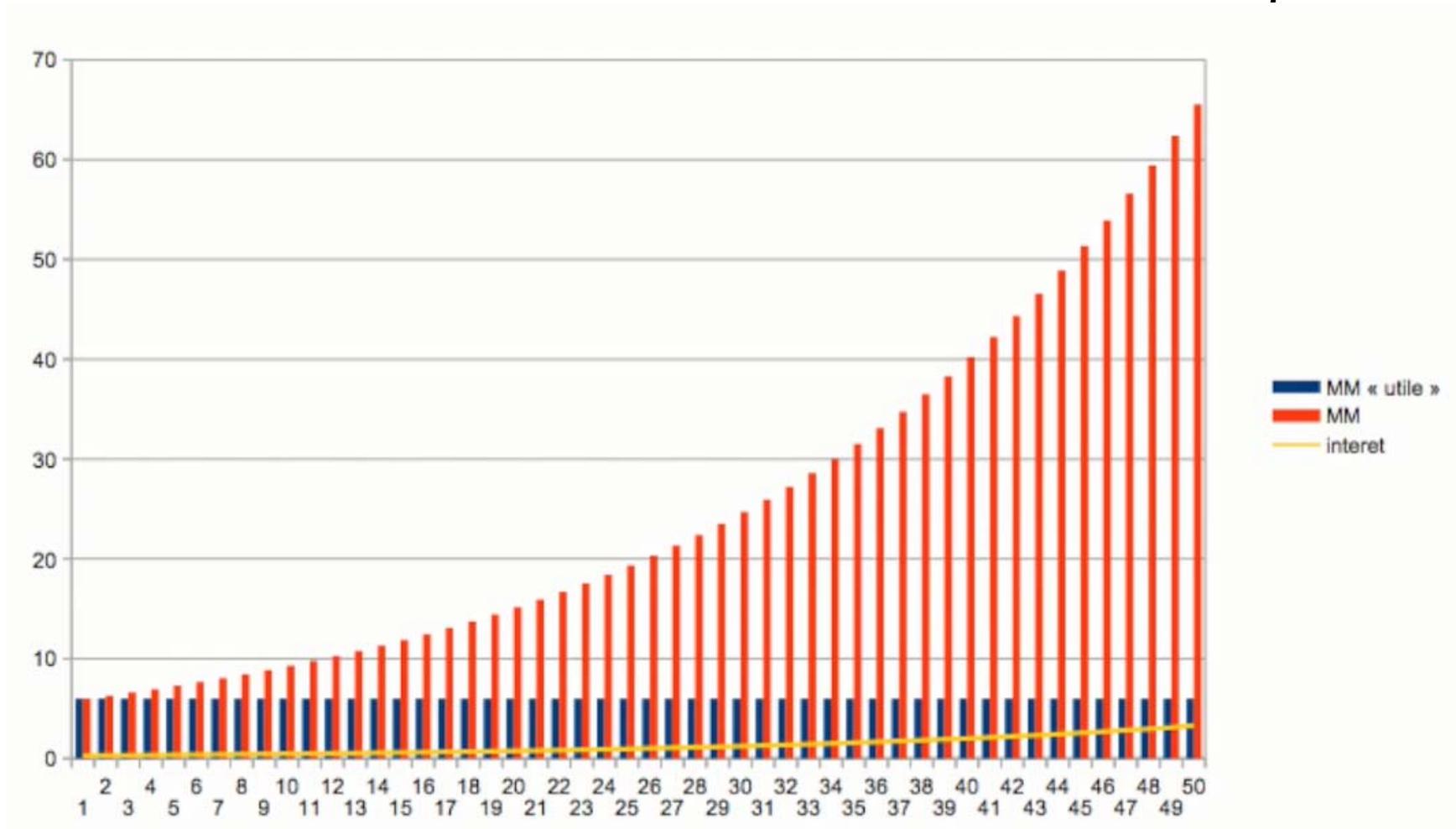
# Création monétaire actuelle : par les banques privées

- La monnaie est créée en contre-partie d'une dette
  - Quand une banque accorde un crédit
- Conséquences :
  - Les banques ont le privilège de la création monétaire
  - La monnaie est détruite lors des remboursements des crédits
  - La création monétaire est payante
  - La masse monétaire fluctue en fonction des crédits / remboursements

# Monnaie dette

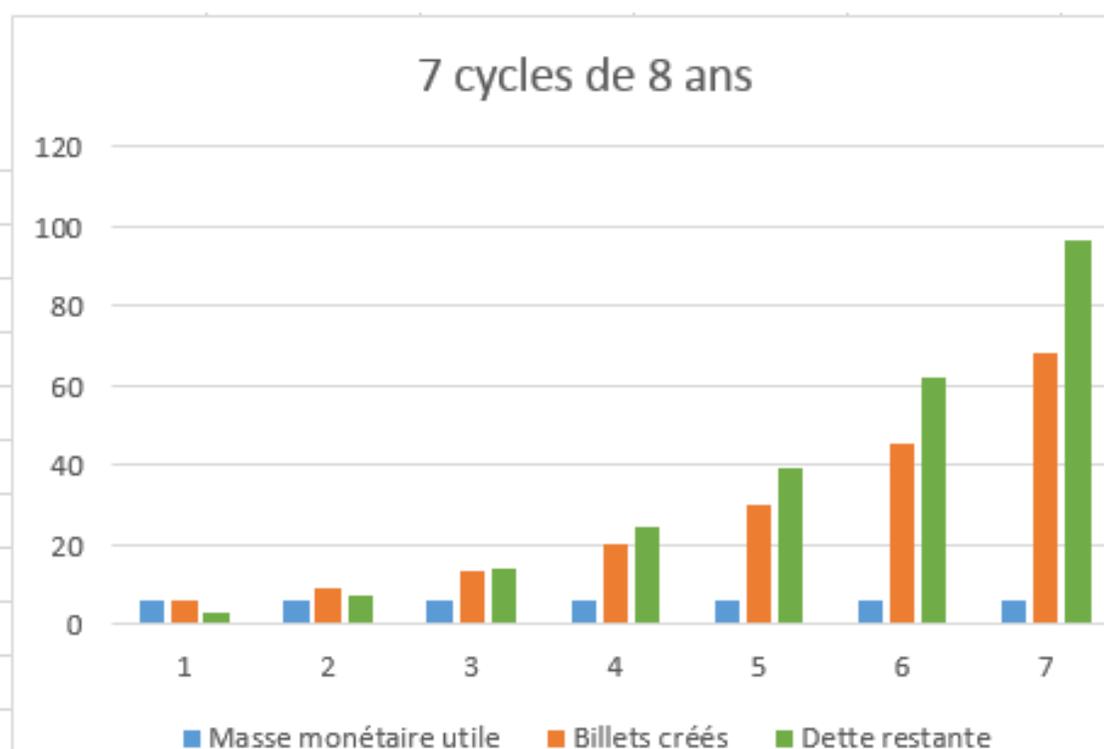
- Jeu Géconomicus, simulation Monnaie dette :
  - vidéo <https://www.youtube.com/watch?v=R4SIO2VuC2A> de 4'00'' à 11'58''
- Commentaires sur le jeu
  - 2 billets empruntés, 3 billets à rembourser après 8 ans, en gros 5% d'intérêt par an (aspect cumulatif)

# Simulation création monétaire dans le jeu



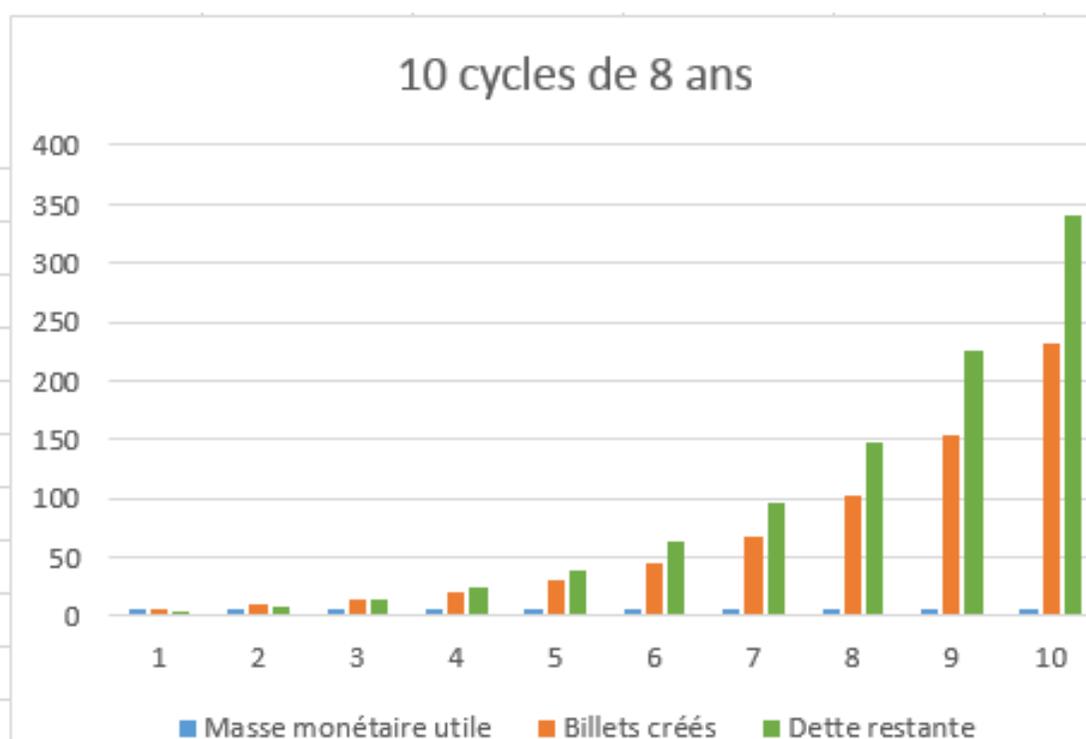
# Ma simulation avec 7 cycles de 8 ans

Masse monétaire utile	Billets créés	Intérêts	Dettes	Remboursé	Dettes restantes
6	6	3	9	6	3
6	9,0	4,5	13,5	6	7,5
6	13,5	6,8	20,3	6	14,3
6	20,3	10,1	30,4	6	24,4
6	30,4	15,2	45,6	6	39,6
6	45,6	22,8	68,3	6	62,3
6	68,3	34,2	102,5	6	96,5

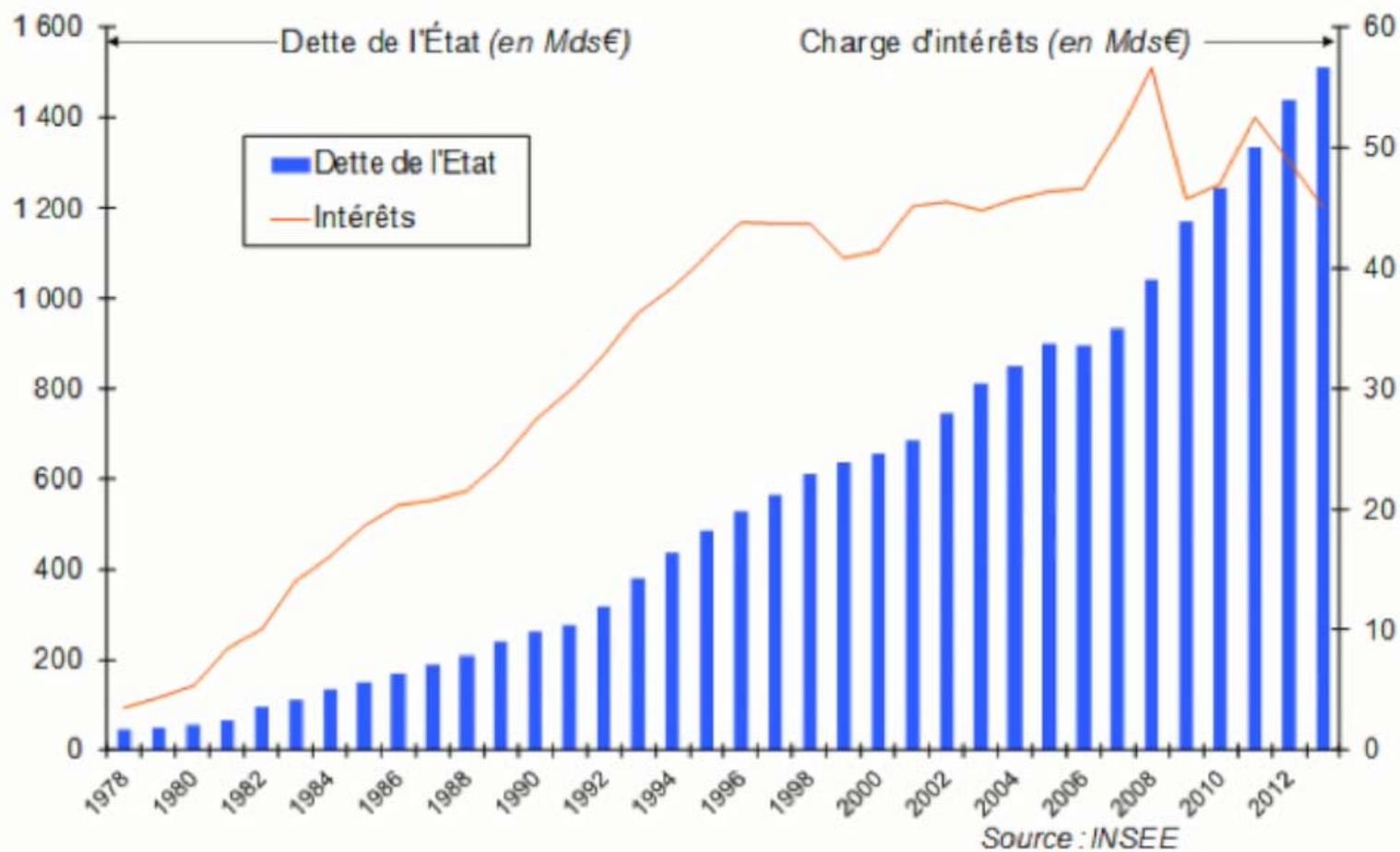


# Ma simulation avec 10 cycles de 8 ans

Masse monétaire utile	Billets créés	Intérêts	Dettes	Remboursé	Dettes restantes
6	6	3	9	6	3
6	9,0	4,5	13,5	6	7,5
6	13,5	6,8	20,3	6	14,3
6	20,3	10,1	30,4	6	24,4
6	30,4	15,2	45,6	6	39,6
6	45,6	22,8	68,3	6	62,3
6	68,3	34,2	102,5	6	96,5
6	102,5	51,3	153,8	6	147,8
6	153,8	76,9	230,7	6	224,7
6	230,7	115,3	346,0	6	340,0



# Endettement de la France



# Charge de la dette aux autres : Exportation

- Comment bien vivre dans ce système de monnaie dette ?
  - Que la charge de la dette aille aux autres
  - Notamment par l'exportation de dehors de la zone monétaire
  - vidéo <https://www.youtube.com/watch?v=R4SIO2VuC2A> de 13'45'' à 14'10''

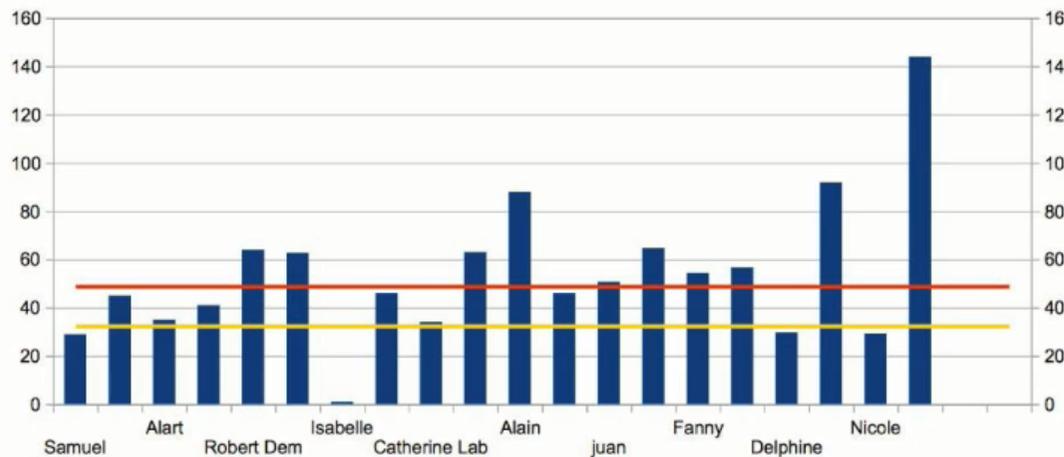
# Monnaie libre

- Jeu Géconomicus, simulation Monnaie libre :
  - vidéo <https://www.youtube.com/watch?v=R4SIO2VuC2A> de 14'15'' à 21'30''
  - Résultat à 21'52'' à 23'40''

## MONNAIE DETTE

Monnaie Dette  
(sans compter la Banque)

■ Total — Moyenne — Ecart type

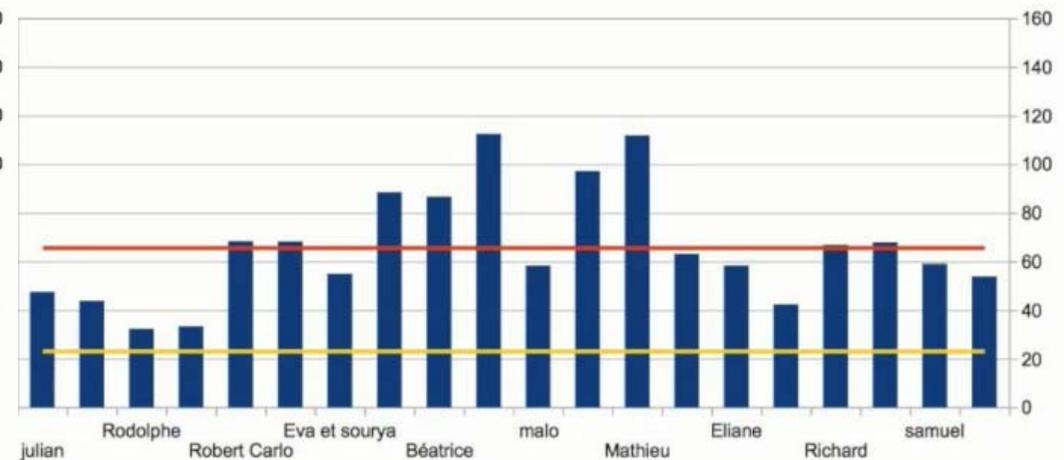


## MONNAIE LIBRE

Monnaie Libre

(TRM)

■ Total — Moyenne — Ecart type



# Monnaie libre

- Les individus créent la monnaie
- La monnaie n'est pas détruite
- Chaque individu crée la même quantité de monnaie
- Création régulière de la monnaie
  - Créer de la monnaie dévalue la monnaie existante
  - La monnaie créée doit être proportionnelle à la masse monétaire existante
  - La quantité de monnaie augmente en permanence
- Compter la monnaie en relatif

# Dividende Universel

- La monnaie est créée par les individus : **Dividende Universel (D.U.)**
- D.U. par an : 10% de la masse monétaire / nombre de personnes
- Ce D.U. devient l'unité de compte

# Ça soulève des questions

- Pourquoi 10% de création monétaire par an ?
  - N'est-ce pas de l'inflation ?
  - On nous dit que trop d'inflation est néfaste, qu'en est-il vraiment ?
- Existe-il des monnaies libres ?
- Comment mettre en oeuvre une monnaie libre ?

# Théorie Relative de la Monnaie

- Elaborée par Stéphane Laborde en 2010
- Les individus sont co-créateurs de la monnaie
- Distribution équitable de la monnaie
  - Symétrie spatiale :
    - tous les individus reçoivent le même montant relatif de la masse monétaire
  - Symétrie temporelle :
    - Les nouveaux entrants ont accès à la monnaie
    - Dévaluation progressive des accumulations monétaires, par la création monétaire permanente
- 10% de création monétaire annuel
  - en se basant sur un renouvellement des générations sur 80 ans

# Jeu Géconomicus

- Jeu simple de simulation de création de valeur économique avec :
  - La monnaie dette (2 h.)
  - La monnaie libre (2 h.)
- Avec les mêmes règles, on constate qu'avec la monnaie libre :
  - On crée plus de valeurs économiques
  - La moyenne créée est plus élevée pour chacun
  - Il y a moins d'écart entre chacun
- A base de cartes, facile à reproduire
- Cf. règles à <http://geconomicus.glibre.org/>

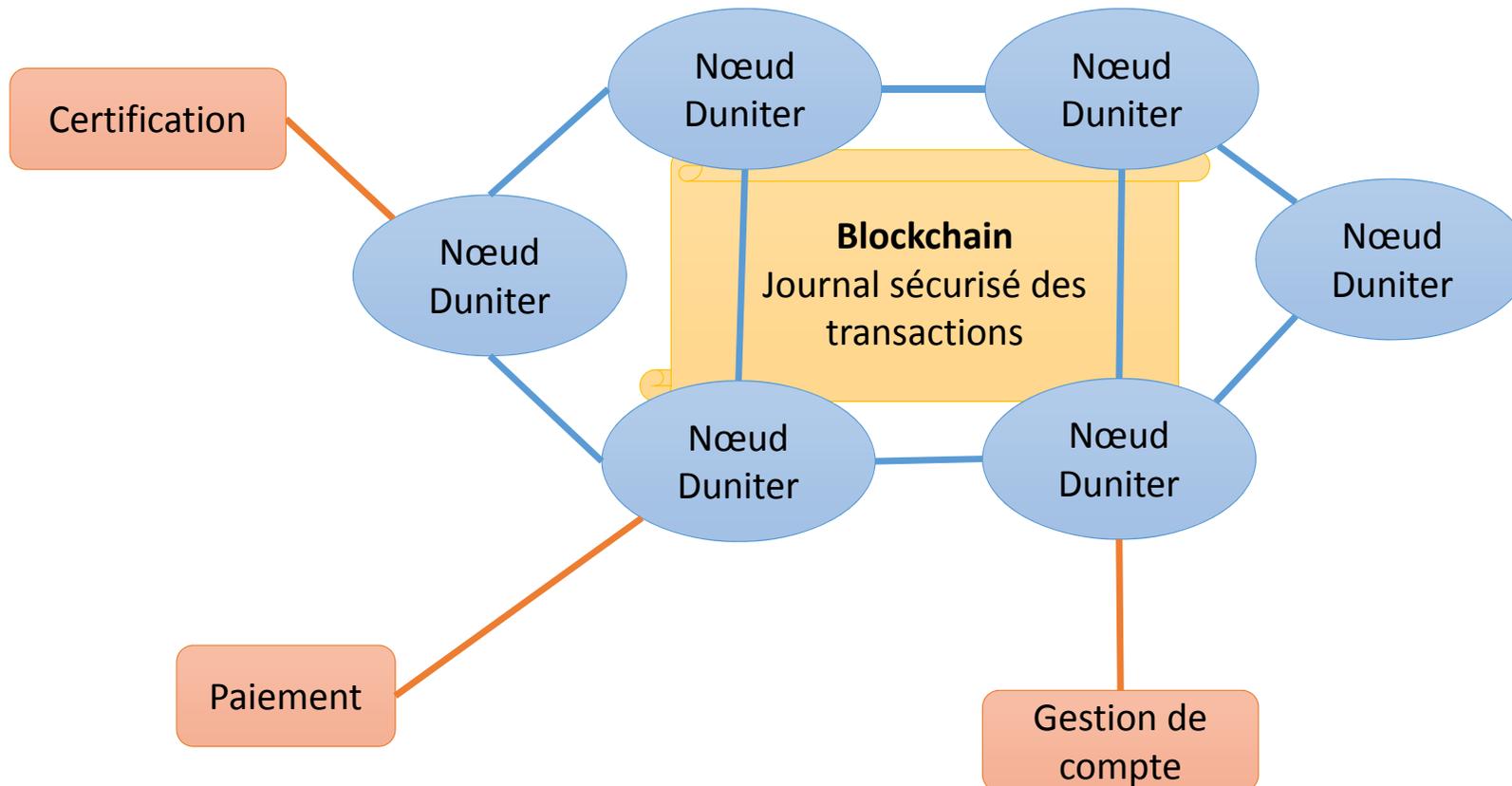
# Mettre en oeuvre une monnaie libre

- Par une monnaie numérique,
- utilisant les principes techniques du Bitcoin,
  - Des programmes informatiques créent la monnaie et enregistrent les transactions
  - Block chain : registre des transactions sécurisé et réparti
    - Pas besoin de tiers de confiance pour garantir les transactions
  - Programmes répartis, chacun peut les faire fonctionner sur son ordinateur
- Mais par une création monétaire pour chaque membre

# Projet DUNITER - <https://fr.duniter.org/>

- Membre = individu recevant le Dividende Universel
  - peut payer et recevoir de la monnaie
- Non membre : entreprise, organisme : peut payer et recevoir de la monnaie
- Devenir membre par approbation de plusieurs autres membres
  - Auto-déclaration
  - Pas d'association ou d'autorité décidant qui devient membre
  - => une toile de confiance
- Permet de créer plusieurs communautés monétaires, avec des caractéristiques différentes (notamment de la toile de confiance)
- Logiciels libres

# Solution technique répartie



# Programmes informatiques en développement

- Nœud :
  - Dunitier : <https://fr.dunitier.org/>
- Applications pour voir son compte et payer :
  - sur Internet : <http://cesium.dunitier.fr/>
  - Sur smartphone : actuellement sur Android

# Le Sou à Laval - <http://www.le-sou.org/>

- Premier projet en France (et au monde)
- Lancement d'un test fin 2016, pour une durée de 6 mois à 1 an
- Environ 200 artisans et commerçants sont prêts à tester
  - Ça ne coute rien, pas de frais de transaction
  - Paiement en parallèle en euro et en monnaie libre, afin de tester
    - La facilité des paiements
    - Le fixement des prix

## La suite ?

- Que faisons-nous maintenant ?
- Jouer au jeu Geconomicus
- Le faire jouer à la journée des alternatives le 8 octobre ?

# Sources

- Site de Stéphane Laborde :
  - <http://www.creationmonetaire.info/> notamment avec le TRM complète en PDF
- Explication de la TRM très simplement :
  - <http://cuckooland.free.fr/LaTrmPourLesEnfants.html>
- Pour faire ses propres simulations :
  - La TRM en couleur : <http://cuckooland.free.fr/LaTrmEnCouleur.html>
- Le projet Dunitier (développement en cours) :
  - <http://fr.dunitier.org/>
- Projet pilote :
  - Le Sou à Laval : <http://www.le-sou.org/>